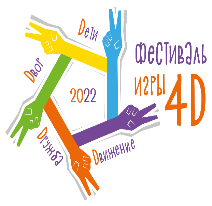
**ФЕСТИВАЛЬ ИГРЫ 4 D**

**Оборудование:** мел, логотип, 2 резинки, маска Кота,



**Ведущий 1:** Начинаем, начинаем!  
 Всех на праздник приглашаем!  
 И девчонок, и мальчишек,  
 И тихонь, и шалунишек!

**Ведущий 2:** Наш праздник начинается,  
 Скучать сегодня запрещается!  
 Будем шутить, смеяться, танцевать,  
 В весёлые игры играть!

**Ведущий 1:** Есть весёлая песенка про «Разноцветную игру». Предлагаем потанцевать.

* **Танец «Разноцветная игра»**

**Ведущий 2:** Ребята, только сегодня, здесь и сейчас для вас на территории детского сада организованы разные площадки.

**Ведущий 1:** Каждая группа получает маршрутный лист, который вам поможет пройти все площадки, на которых вы сможете вдоволь наиграться.

**Ведущий 2:** До площадки вы сможете добраться на весёлом поезде.

**Ведущий 1:** Садимся в наши поезда и отправляемся на игровые площадки.

**Ведущий 2:** Хорошего, радостного настроения.

*Группы строятся в колонны и на поезде отправляются на свою площадку.*

**Воспитатель:** Приготовьтесь, ждет игра,

В путешествие пора.

Новым играм старт даем,

В путешествие идем.

* **Площадка «Подвижные игры».**

Девчонки и мальчишки, большие шалунишки.

Приветствую вас на площадке «Подвижные игры».

В играх рот не разевай –   
Смелость, ловкость проявляй!

- **Игра «Море - суша»** - для этой игры вам понадобятся нарисованные на асфальте круги (обручи) - по одному на ребенка. Договариваются, что круг – это суша (остров), снаружи круга - водная стихия – море, река, океан.

По команде «Суша» дети должны запрыгнуть в круг.

По команде «Море» дети должны находится вне круга.

**- Игра «Бездомный заяц» -** все, кроме Ловишки – охотника и Зайца встают в нарисованные круги. Заяц убегает от охотника, охотник догоняет. В любой момент заяц и охотник могут встать к кому-нибудь в домик. Ребёнок, к которому встал заяц – становится зайцем, он убегает…

**- Игра «Акула» -** акула сидит в стороне, рыбки по всюду плавают. По команде «Акула» - все разбегаются, прячутся в домики – нарисованные круги. Акула старается кого-нибудь поймать. (старшим детям можно предложить вставать в домик по 2, 3 человека).

**- Игра «Что мы видели не скажем, а что делали покажем»**

**- Игра «Удочка»**

**- Игра «У кого мяч»**

Веселимся мы, играем,  
И нисколько не скучаем.  
Ждет вас новая игра –   
«Золотые ворота»!

**- Игра «Золотые ворота».**

* **Площадка «Игры с резиночкой».**

1, 2, 3, 4, 5 –

Кто пойдет со мной играть?

Будем прыгать и скакать,

И друг друга развлекать!

Приглашаю всех ребят  
В «Карусель» поиграть.  
Становись в кружок дружней,  
Берись за резиночку скорей!

**- Игра «Карусели».**

**- Игра «Ловкие» -** все держатся за резинку, ведущий в центре. Ведущий старается заляпать руки ребёнка. Ребёнок не даёт заляпать свои руки, убирает их.

**- Игра «Перепрыгни» -** 2, 3 человека перепрыгивают через резинку между ребятами. Кто вперёд допрыгает до своего места.

Разделить на 2 команды. У каждой команды капитан, резинка.

**- Игра «Быстрые» -** у резинки есть метка. Метка в руках капитана. По сигналу перебираем резинку руками по кругу. Метка должна оказаться в руках капитана.

**- Игра «Шустрые» -** одна нога в резинке – в круге, другая за резинкой. Все шагают по кругу в одну сторону. По сигналу – надо освободить ногу от резинки. В чьей команде проигравших будет меньше, тот и победил.

**- Игра «Первые, вторые»** - по сигналу «Первые» **-** первые поднимают руки с резинкой вверх. По сигналу «Вторые» **-** вторые поднимают руки с резинкой вверх.

**- Игра «Мышеловка» -** несколько детей держат резинку, руки вверх, остальные бегают. Можно говорить слова: «Ах, как мыши надоели…» «переловим всех за раз». Руки с резинкой опустить.

**- Игра «Едет Кот – Котофей»** (для малышей) **(игра по принципу «Лошадки»)** – взрослый (на голове шапочка Кота) встаёт вперёд, резинка на талии, дети все держатся за резинку и шагают за котом приговаривая:

Едет кот –Котофей.

Погоняет лошадей.

Он везёт с собой котят,

Пусть их тоже угостят.

* **Площадка «Свободные игры».** Свободная игра - это игра по собственному замыслу в соответствии со свободно выбранными ролями и сюжетами, а также с использованием самых различных маркеров роли и пространства. Для создания полноценной атмосферы свободной игры потребуются следующие материалы и оборудование:картон, картонные коробки разного размера, скотч, двусторонний скотч, степлер, фольга, отрезы тканей разных цветов, фактур и размеров, цветной картон, цветная бумага, бумага, клей, пластилин, верёвочки, ножницы, утеплитель для труб (D - 20 см.), одноразовая цветная посуда, природные материалы (камешки, шишки, плоды и т.п.), колесные средства передвижения, мячи. Возможность использовать материалы по своему усмотрению детям вплоть до порчи является важным условием, это позволяет максимально творчески раскрыться фантазии детей и максимально насытить игровую среду необходимыми компонентами. Дети могут делать из этого материала все, что они хотят – конструировать, преобразовывать, экспериментировать.

Девчонки и мальчишки!

Приветствую вас на площадке «Свободные игры».

1, 2, 3, 4, 5 –

Выходи со мной играть.

* **Площадка «Творческая мастерская».** Многие дети очень любят рисовать, делать аппликации, наклейки, т.е. создавать какой-то собственный продукт.

Девчонки и мальчишки!

Приветствую вас на площадке «Творческая мастерская».

1, 2, 3, 4 –

Руки выше, ноги шире!

1, 2, 3, 4, 5 –

Будем мы сейчас играть!

Веселиться до обеда

И друг друга забавлять!

* **Площадка** **«Музыкально-танцевальные игры».**

Девчонки и мальчишки!

Приветствую вас на площадке «Музыкально-танцевальные игры».

Ребята, не зевайте –

Мою загадку отгадайте!

Много ешь или немножко,  
Но нужна к обеду… (*ложка*).

Снова нас зовет игра,  
Поиграем, детвора!

**- Игра «Где работа – там еда» -** н*а расставленных по кругу стульях лежат ложки. Играющих больше, чем стульев. Под музыку дети бегут вокруг стульев, с окончанием музыки каждый должен взять со стула ложку. Кто не успел взять ложку и занять стул, – выбывает из игры.*

Поиграли, – отдохнем,  
Дружно песню запоем.

А сейчас опять игра,  
Будем веселиться, детвора!

* **Площадка** **«Опыты и эксперименты» -** площадка предполагает участие детей при сопровождении волонтеров в опытах и экспериментах с безопасными материалами. Подойдут красочные и быстрые эксперименты, в которых сразу заметен результат.

Здравствуйте, ребятишки: девчонки и мальчишки!

Приветствую вас на площадке «Опыты и эксперименты».

Эй, ребята, поскорей

Собирай своих друзей!

Будем мы играть сейчас –

Посмотрите все на нас!

* **Фотозона.** В фотозонах могут быть баннеры, фоторамки с символикой Университета Детства, Фестиваля Игры 4D, проекта “Игра 4D”, различные яркие предметы тематически связанные с детской игрой. Например, маски животных, платки, шляпы, мячи и т.д.

*Все опять собираются перед садом.*

**- Игра «Море волнуется».**

**- Танец «Двигайся – замри».**

**Ведущий 1:** Игра игрой сменяется,

Кончается игра,

А дружба не кончается,

Ура! Ура! Ура!

**Ведущий 2:** Дружно с вами мы играли,  
 И нисколько не скучали,  
 А теперь пришла пора

Нам проститься детвора.

**Ведущий 1:** Без нас вы не скучайте,

А скучно станет, поиграйте.